

Reitingas: -

None

Girtas stulpas

Kategorija: Judrus

Aprašymas

1. Sudarykite kelias komandas ir sustatykite jas į eilę.
2. Pirmasis žaidėjas pribėga prie pagalio ir turi apsisukti 7–10 kartų, remdamas stulpą į kaktą ir žemę.
3. Po sukimusi jis grįžta prie komandos ir duoda „penkis“ kitam žaidėjui.
4. Žaidžiama arba iki laiko pabaigos ir skaičiuojama, kiek žaidėjų spėjo atlikti užduotį. Arba laimi komanda, kurios visi nariai pirmi atlieka užduotį.

Priemonės

pagalys

Amžiaus grupė

Visiems

Erdvė

Vidus arba
laukas

Žaidėjai

10 - 40

Trukmė

10 - 20
minutes

Priedai

Priedų nėra