

Reitingas: -

guoda

IDĖJOS NAKTIPIEČIŲ REFLEKSIJOMS

Kategorija: Dienos aptarimui

Aprašymas

1. Liuksometras: užmerktomis akimis vaikai parodo, kaip šiandien jaučiasi. Jeigu nykštys pakeltas aukštyn, labai gerai jaučiasi, kuo žemiau, tuo liūdnescnė diena.

2. Saulė šviečia: sakomi teiginiai, susiję su dienos veiklomis. Arba sakomas teiginys ir tie, kurie pritaria, atsistoja, kurie ne – lieka sėdėti.

3. ASOCIACIJOS. Kokia tu spalva buvai šiandien? Kokia transporto priemone šiandien važiuoji? Kokia tavo temperatūra? Kurioje kalno vietoje šiandien buvai? (galima nupiešti ant lapelio) Jei būtum gyvūnas, koku šiandien būtum?

4. Iliustracijos. Vaikai randa iliustraciją, kuri atspindi jų nuotaiką. Galima naudoti Dixit žaidimo korteles, sukurti pačiam, pvz., nupiešti skirtingus veidelius. Vaikai išsirenka vaizdelį, su kuriuo jausmu labiausiai tapatinasi.

5. Rūpintojėliai: vakare kiekvienas vaikas gauna kitos dienos užduotį – pabūk kito vaiko „rūpintojėlis“/ t. y. stebėk, kaip jam sekasi, kaip galėtų jaustis ir pan. Ugdytis atidumą ir empatiją kitam. Kad nei vienas neliktų vienas.

6. Ačiū ačiū: paskatinti vaikus rasti dienoje momentus, už ką jie jaučiasi dėkingi. Garsiai tuo pasidalinti.

7. Klausimas: sėdint ratu užduoti klausimą, susijusį su diena, kaimynui iš dešinės, o jis turi atsakyti, ir taip prasukti ratelį.

8. Pasiryžimai: kasdien atrasti vietą, kur norėtusi ūgtelti ir susigalvoti konkretų pasiryžimą, kuri kitą vakarą būtų galima aptarti (kaip sekėsi jį įgyvendinti?). Galima visuotinai turėti pasiryžimų stiklainį ir jį užsirašius įdėti vidun.

9. Būrelio temperatūra. Kasdien „matuokite temperatūrą“ ir žymėkite grafike, kaip ji kinta kasdien. (Galima susigalvoti savo skalę.) Svarbu pakomentuoti, kodėl būtent tokia temperatūra.

10. Koks dienos aukščiausias ir žemiausias taškas?

11. 3H: hand, head, heart.

Ranka – kokio veiksmo noriu imtis rytoj? Galva – kokia mintis man

šiandien kilo / pasirodė svarbi? Širdis – kaip šiandien jaučiausi? Galima aptarti visus tris, o galima pasirinkti, apie ką norisi dalintis šiandien.

12. Sustoti ratu ir vienas žmogus (vadovas) užduoda klausimus, susijusius su diena, jei atsakymas NE, tai vaikas turi pakeisti vietą rate. (Pradėti siūloma nuo tokių klausimų, kaip AR ŠIANDIEN PIRMADIENIS? AR AŠ DABAR STOVIU ANT RANKŲ? ir tada judėti prie su diena susijusių klausimų: AR ŠIANDIEN MAN PATIKO DALYVAUTI VAKARO ŽAIDIME?)

13. Klausimai, kurie gali padėti apžvelgti dieną:

- Kas šiandien tau buvo gražu (vaizdas / poelgis)?
- Ką rytoj norėtum daryti kitaip, kad diena būtų geresnė?
- Ką rytoj norėčiau patobulinti?
- Kam už ką esu dėkingas (pabandyti įvardyti kuo konkrečiau)?

Priemonės

Amžiaus grupē

Visiems

Erdvē

Vidus arba
laukas

Žaidėjai

3 - 30

Trukmē

5 - 30 minutes

Priedai

- [naktipieciai.pdf](#)