

Reitingas: -

None

Arkliai ir kupranugariai

Kategorija: Judrus

Aprašymas

Sudaromos dvi komandos: Arkliai ir Kupranugariai. Žaidėjai išsirikiuoja aikštės viduryje dviem lygiagrečiomis linijomis, stovėdami nugara vienas į kitą. Tada vedėjas pradeda žaidimą ištardamas žodį „kupranugariai“ arba „arkliai“. Jei pasakoma „kupranugariai“, Kupranugariai turi bėgti, o Arkliai – juos gaudyti; jei „arkliai“, bėga Arkliai. Bėgantis žaidėjas yra saugus, jei pasiekia savo galinę liniją nepaliestas. Kiekvienas pagautas žaidėjas duoda tašką, ir laimi tas, kas surenka daugiausia taškų. Palytėtas žaidėjas turi sustoti ir likti vietoje iki raundo pabaigos. Sustabdžius žaidimą, visi grįžta į centrą ir laukia naujų nurodymų. Kad žaidimas būtų įdomesnis, galima sugalvoti istoriją, kurioje žodžiai „arkliai“ ir „kupranugariai“ kartojami kelis kartus. Geriau, kad žaidimo pabaigoje šie žodžiai būtų ištarti vienodą skaičių kartų, tačiau žaidimo metu jų nereikėtų nuolat kaitalioti, kad būtų sunkiau nuspėti, ar reikia gaudyti, ar bėgti.

Priemonės

Amžiaus grupė

Visiems

Erdvė

Laukas

Žaidėjai

10 - 60

Trukmė

10 - 30
minutes

Priedai

Priedų nėra