

Reitingas: -

None

Keistos Olimpinės žaidynės

Kategorija: Judrus

Aprašymas

Žaidimų serija, kurioje komandos (dvi ar daugiau) varžosi įvairiose rungtyse:

BĖGIMAS ATBULOMIS: Nustačius trasą, dalyviai turi bėgti atbulomis iki finišo.

ESTAFETĖ 4 X 4: Nustačius trasą, pageidautina platų ratą, startuoja pirmasis dalyvis, kuris, pasiekęs antrąjį, susilygina su juo ir, paėmęs už rankos, bėga kartu iki trečiojo, kuris tokiu pačiu būdu prisijungia, ir taip iki ketvirtojo. Visi kartu, susikibę rankomis, pasiekia finišą. Laimi ketvertas, kuris atvyksta pirmas. Laimi komanda, kuri finišuoja neatsiskyrusi; jei ketvertas išsiskiria, jis turi sustoti ir tada tęsti bėgimą.

BALIONO METIMAS: Kiekvienas dalyvis turi mesti pripūstą balioną kuo toliau. Atstumas matuojamas ten, kur balionas paliečia žemę. Pūsti leidžiama.

ŠUOLIS PO SKERSINIU: Pastatomi du stovai su horizontalia kartimi, kuri pradedama nuo 1,60 m aukščio ir kiekvieną kartą nuleidžiama po 5 cm. Dalyviai turi po tris bandymus ir turi pralįsti po kartimi nepadėdami rankų ant žemės.

100 m LAISVU STILIUMI: Nustačius trasą, dalyviai turi „plaukti“ per žolę, remdamiesi alkūnėmis ir tempdami kūną iki finišo.

100 m VARLYTE: Nustačius trasą, dalyviai turi šokinėti varlės šuoliais iki finišo.

3000 m SU KLIŪTIMIS: Trasa organizuojama taip, kad kiekvienam dalyviui būtų suolelis peršokti, trys dubenys vandens, per kuriuos reikia pereiti bent viena koja, ir varpelis, kurį reikia paskambinti. Po starto dalyviai turi įveikti ratą bent tris kartus.

Priemonės

Amžiaus grupė	Erdvė	Žaidėjai	Trukmė
Visiems	Laukas	15 - 60	40 - 60 minutes

Priedai

Priedų nėra