

Reitingas: -

None

Didysis Tibeto vadas

Kategorija: Judrus

Aprašymas

1. Visi susėda ratu ant žemės. Didysis vadas sėdi centre užrištomis akimis, priešais jį padėtas varpelis.
2. Kiti žaidėjai tyliai bando pavogti varpelį, tačiau turi būti atsargūs, nes vadas turi gerą klausą.
3. Jei jis parodo pirštu į artėjančio žaidėjo pusę, tas turi grįžti atgal.
4. Jei vadas suklysta, žaidėjas gali toliau artėti prie varpelio.
5. Tas, kuriam pavyksta paimti ir paskambinti varpelį, tampa naujuoju didžiuoju vadu.

Priemonės

raištis, varpelis

Amžiaus grupė	Erdvė	Žaidėjai	Trukmė
Visiems	Vidus arba laukas	10 - 30	10 - 30 minutes

Priedai

Priedų nėra